

# Podstawy techniki mikroprocesorowej 2 –

## Laboratorium

### Instrukcja 1

Maciej Filiński

#### **1 Zadanie na 3.0**

Podłączyć diody do mikrokontrolera, a następnie wykonać sekwencję zapalania w postaci wężyka odbijającego się od "ścian", dodatkowo zaimplementować dowolną, powtarzającą się sekwencję, w której w jednej chwili zapalone są dwie diody.

#### **2 Zadanie na 4.0**

Podłączyć wyświetlacz do mikrokontrolera. Zapoznać się z możliwościami wyświetlacza i zaimplementować zegar w postaci (godzina:minuta:sekunda).

#### **3 Zadanie na 5.0**

Skonfigurować wyświetlacz, aby możliwe było zapisanie na nim informacji z poprzedniego zadania oraz dodatkowej o temperaturze (zmiana temperatury powinna być symulowana przez mikrokontroler). Cały napis powinien się poruszać.